

OpenSource Way 2003

# オープンソースハッカーズ

Yukihiro "Matz" Matsumoto

まつもと ゆきひろ  
matz@ruby-lang.org

# オープンソース？ ハッカー？

---

念のため。

- オープンソースは単なるソース公開ではありません
- ハッカーはクラッカーではありません

# オープンソースハッカーの5W1H

---

- What
- Why
- Who
- When
- How

# What - なにを開発しているのか

---

## オープンソースソフトウェア(定義より自明)

- あらゆる分野のソフトウェア
- たとえばFreshmeatを見よ
- 得意な分野もあればそうでないものもある
- 一般的に、下層の方が得意
- それ以外(デスクトップなど)でも頑張っている

# Why - なぜ開発しているか

---

『Just for Fun - それが僕には楽しかったから』

- 楽しさは最大の動機
- 学ぶ楽しさ
- 創造する楽しさ
- 協調する楽しさ

# Why - なぜ開発しているか

---

『自由を我が手に - Fight for Freedom』

- 自由は喜び
- 不自由は苦痛
- 水と空気と安全と自由はタダじゃない

# Who - どんな人たちが

---

## 種々雑多な人たち

- さまざまな国籍
- さまざまな職業
- 共通項は「プログラム好き」

# Who - どんな人たちが

---

## 種々雑多な人たち

- 職業「オープンソースハッカー」
- 職業プログラマが趣味として
- 研究者・学生の研究テーマ
- 研究者・学生の趣味
- 謎の自由人



# When - いつ開発しているのか

---

24時間闘えますか？

- 地球は丸いから
- 仕事として開発する人
- 仕事のフリして開発する人
- 昼仕事して、夜開発する人
- 休日の優雅な趣味
- 謎の自由人

# How - どうやって開発しているのか

---

- 仕事として
- 趣味として
  
- Emacsで
- Viで
- メモ帳で

# How - どのようにかかわっているか

---

- ユーザとして（ハッカーじゃない）
- 開発協力者として
  - パッチ作成（コントリビュータ）
  - コミット権（コミッタ）
- 主開発者として（まさにハッカー）
  - 「自分の世界」に独裁者として君臨する

# ユーザとしてのかかわり

---

- 使う
- メールングリストに参加する
- Webを書く
- 開発者とコンタクトする

# コントリビュータとしてのかかわり

---

- ソースを読む
- バグを直してみる
- パッチを作ってみる
- 作者に送ってみる
- そのうちコミット権がもらえるかも

# オープンソースハッカーになるには？

---

自らのプロジェクトを持ち「独裁者」として君臨する

- テーマを選ぶ
- 開発を行う
- 生活を維持する(これが一番重要)

# きみはハッカーになりたいか

---

そういう人が増えてほしいものだ。

- 人材が全て
- 人が足りていたことはない
- ハッカーはカッコいい

# かっこいいハッカーライフ

---

- 「自分の世界」の創造者
  - デザイナー、クリエイター
- 絶大な権力を行使できる
- 今なら第一人者は夢じゃない
- 尊敬される、尊重される(かも)



# ハッカー成功の秘訣は？

---

- ひとが「面白い」と思うテーマを選ぶ
  - 役に立つ
  - 興味を引く
- とりあえずは使える実装を公開する
- 歯を食いしばっても続ける
- コミュニティをメンテナンスする

# ハッカーに求められる資質は？

---

- 技術力(それほどでも)
- コミュニケーションスキル
  - メールなどネット上のコミュニケーション
- 英語力(あると望ましい)

# ハッカーに求められる資質は？

---

- 謙遜さ
- 傲慢さ
- 愛
  - ソフトウェアへの愛
  - 人への愛

# ハッカーの生活の維持方法は？

---

プロジェクト規模が大きくなると片手間では無理  
生活が維持できないとハッカーでいられない  
企業・研究所に雇用されるのが理想

- オープンソース企業にアプローチ
- プレゼンスを得る
  
- 新しい仕組み(NPO?)があると良いかも

まだまだオープンソースで生活できる人は少ない

# オープンソースハッカーの生活の実態

---

それぞれ違うので「あるハッカー」の例を。

7:30 朝起きて、家族と朝食

8:30 息子を保育園に

9:30 昼寝/またはメール&Webの読み書き

12:00 昼食

13:00 出社、オフィスで開発、打ち合わせ、など

19:00 退社

19:30 夕食、家族とだんらん

23:00 メール読み書き、開発

27:00 寝る

# オープンソースビジネスのコツ

---

- いかにハッカーを集めるか
- いかにハッカーに仕事させるか
- いかにハッカーの仕事を金に変えるか

# いかにハッカーを集めるか

---

オープンソースビジネスは人で決まる

- 類は友を呼ぶ
- 面白い仕事
- 優れた環境
- ちょっぴりの自由

# いかにハッカーに仕事させるか

---

ネタがあれば苦労はない

- 基本的にプログラミング好き
- ほっといてもプログラムする
- 暇があればプログラムする
- 宴会中でもデバッグを始める
- 温泉に入りそこねる



いかにハッカーの仕事を金に変えるか

---

企業秘密。

これでおしまい。

---

ご質問は？